

MOCK ARBITRATION COMPETITION ԱՐԲԻՏՐԱԺ ԽԱՂ-ՄՐՑՈՒՅԹ 2022

ԿԱՆՈՆՆԵՐ

Արբիտրաժ Խաղ-Մրցույթի Բանավոր Փուլի

1. Բանավոր փուլի կառուցվածքը

- 1.1 Այս կանոնները կիրառվում են կիսաեզրափակիչ և եզրափակիչ փուլերում:
- 1.2 Կիսաեզրափակիչ փուլն անցկացվելու է առցանց` Zoom հավելվածի միջոցով:
- 1.3 COVID-19 համաճարակի պայմանների թուլյալվության դեպքում, նախատեսվում է եզրափակիչ փուլն անցկացնել առկա կարգով: Հակառակ դեպքում, եզրափակիչ փուլը ևս կանցկացվի առցանց` Zoom հավելվածի միջոցով:

2. Բանավոր փուլի ընթացակարգը

- 2.1 Մրցափուլը սկսվելու է Հայցվոր կողմի ելույթով, այնուհետև իր դիրքորոշումն է ներկայացնելու Պատասխանող կողմը:
- 2.2 Յուրաքանչյուր թիմին հատկացվելու է առավելագույնը 30 (երեսուն) րոպե ժամանակ` իր դիրքորոշումը ներկայացնելու և այն համապատասխան փաստարկներով հիմնավորելու համար: Թիմերն իրենք են տնօրինում իրենց հատկացված ժամանակը` բաշխելով այն բանախոսների միջև:
- 2.3 Թիմերի ելույթի ժամանակ արբիտրները պետք է փորձեն առավելագույնս չընդհատել թիմերին` նրանց հարցեր ուղղելով:
- 2.4 Թիմերը պետք է բավարարվեն հատկացված ժամանակով, և չեն կարող դիմել Նախագահողին` իրենց ելույթի ժամանակը երկարեցնելու խնդրանքով:
- 2.5 Կողմերի դիրքորոշումները լսելուց հետո արբիտրները կուղղեն հարցեր: Արբիտրների հարցերի և դրանց պատասխանելու համար սահմանված է 30 րոպե: Հարցերի պատասխանները պետք է լինեն հստակ և հիմնավորված: Կողմերը կարող են իրենք որոշել այն մասնակցին, ով պետք է պատասխանի կոնկրետ հարցին: Կողմերը կարող են խնդրել Նախագահողից ոչ ավելի, քան 30 վայրկյան` հարցին պատրաստվելու նպատակով, սակայն Նախագահողն իրավունք ունի մերժել միջնորդությունը:
- 2.6 Հարցին պատասխանող բանախոսը կարող է դիմել Նախագահողին` իրենց թիմակիցների հետ խորհրդակցելու թույլտվություն ստանալու խնդրանքով: Խնդրանքը բավարարվելու դեպքում այդպիսի խորհրդակցությունը պետք է իրականացվի 30 վայրկյանի ընթացքում:
- 2.7 Այնուհետև յուրաքանչյուր կողմին` սկզբում Հայցվորին, այնուհետև Պատասխանողին, տրվելու է 5 (հինգ) րոպե ժամանակ հակափաստարկները ներկայացնելու համար:
- 2.8 Մրցափուլը եզրափակվում է արբիտրների ելույթով: Եզրափակման ժամանակ արբիտրները կարող են խնդրել կողմերին արտահայտել վերջնական դիրքորոշումներ կամ հստակեցնել որոշ փաստարկներ: Արբիտրները չեն կարող արտահայտել գործի ելքի վերաբերյալ իրենց դիրքորոշումը:
- 2.9 Բանավոր մրցափուլի համար սահմանված ընդհանուր ժամանակը, անկախ որևէ հանգամանքից, չի կարող գերազանցել 2 ժամ 30 րոպե:
- 2.10 Բանավոր փուլի ընթացակարգի աղյուսակային տարբերակը ներկայացված է սույն կանոններին կից Հավելվածում:

- 2.11 Մրցափուլի ավարտից հետո կողմերը լքում են, ըստ պարագային, Նիստերի դահլիճը կամ՝ Zoom Breakout սենյակը, արբիտրները խորհրդակցում են և հրավիրում կողմերին՝ ծանոթանալու արբիտրների կարծիքի հետ:
- 2.12 Բանավոր փուլի ընթացքում մասնակիցները պետք է արբիտրներին դիմեն «Չարգելի՛ արբիտր», նախագահողին՝ «Չարգելի՛ նախագահող» կամ պարզապես պարոն/տիկին «արբիտրի ազգանունը»: Ելույթի ժամանակ թիմի անդամները պետք է դիմեն միայն արբիտրներին: Ցանկացած շփում հակառակորդ թիմի անդամների հետ արգելվում է, բացառությամբ՝ նախագահողի թույլտվությամբ:
- 2.13 Մրցույթի կիսաեզրափակիչ և եզրափակիչ փուլերը առցանց անցկացվելու դեպքում, մարզիչի և քաջալերող անձանց մասնակցությունը Նիստերին չի թույլատրվում:
- 2.14 Մրցույթի եզրափակիչ փուլը առկա կարգով անցկացվելու դեպքում, մարզիչի և, Կազմակերպչի հայեցողությամբ, սահմանափակ թվով քաջալերողների մասնակցությունը կարող է թույլատրվել: Այդ դեպքում, մարզիչի և քաջալերողների հետ շփումը խստիվ արգելվում է: Նիստերի ժամանակ նրանք իրավունք չունեն որևէ ձևով հուշել կամ շփվել մասնակիցների հետ:
- 2.15 Մասնակիցները պետք է հարգանքով վերաբերվեն միմյանց հետ և պետք է դիմեն մյուս կողմին «Չարգելի՛ հայցվոր/պատասխանող»: Չի թույլատրվում ելույթի ժամանակ ընդհատել բանախոսին:
- 2.16 Մասնակիցները Մրցույթին պետք է ներկայանան պատշաճ հագուստով (տղամարդիկ՝ կոստյումով և փողկապով, կանայք՝ վերնաշապիկ կամ պաշտոնական զգեստ): Սույն կանոնը խախտելու համար թիմը կտուգանվի 5 միավորի չափով:

3. **Գնահատման չափանիշները և կարգը**

- 3.1 Կիսաեզրափակիչ և եզրափակիչ փուլերի գնահատման չափանիշները հետևյալներն են.
 - Փաստերի և իրավունքի իմացության համադրություն՝ **30** միավոր,
 - Ուսումնասիրության մակարդակ և օգտագործված աղբյուրներ՝ **20** միավոր,
 - Պատշաճ վերլուծություն՝ **30** միավոր,
 - Հրե տորական հմտություններ / Հարցերին պատասխանելու կարողություն՝ **10** միավոր,
 - Ոճ, գրագիտություն՝ **10** միավոր:
- 3.2 Ընդհանուր և եզրափակիչ փուլերը գնահատվում են առավելագույնը **100** միավոր: Մրցույթի հաղթողը կորոշվի եզրափակիչ փուլի արդյունքներով:
- 3.3 Սահմանված են «լավագույն թիմ», «լավագույն գրավոր աշխատանք» և այլ մրցանակներ:
- 3.4 Եզրափակիչ փուլը բանավոր կարգով անցկացվելու դեպքում կընտրվի նաև «լավագույն բանախոս» մրցանակը: Յուրաքանչյուր բանախոս բանավոր փուլում կգնահատվի անհատական 10-ական միավորի սանդղակով, որի ընդհանուր հանրագումարով կորոշվի լավագույն բանախոսը: Լավագույն բանախոս կարող են ընտրվել մեկից ավելի մասնակիցներ:
- 3.5 Յուրաքանչյուր թիմ մրցույթի յուրաքանչյուր փուլում ստանալու է միավորներ: Կիսաեզրափակիչ փուլում առավելագույն միավորներ հավաքած երկու թիմերն անցնում են եզրափակիչ փուլ:
- 3.6 Յուրաքանչյուր թիմի միավորները հաշվարկվում են արբիտրների կողմից տրված միավորների հանրագումարի հիման վրա: Երեք արբիտրների կողմից տրված միավորների հանրագումարից կձևավորվի թիմի միավորը:

- 3.7 Կիսաեզրափակիչ փուլում յուրաքանչյուր թիմ կմրցի կիսաեզրափակիչ փուլ անցած մեկ այլ թիմի հետ, ինչը կորոշվի վիճակահանությամբ: Կիսաեզրափակիչ Փուլում թիմերը հանդես կգան որպես հայցվոր կամ պատասխանող՝ կախված վիճակահանության արդյունքից:
- 3.8 Բանավոր փուլում յուրաքանչյուր արբիտր գնահատում է թիմի ելույթը/աշխատանքը 100 բալանոց համակարգով: Բանավոր փուլի ընթացքում բացի թիմային գնահատականից, յուրաքանչյուր արբիտր պարտավոր է գնահատել թիմի յուրաքանչյուր մասնակցին՝ 10 բալանոց սանդղակով:
- 3.9 Առավելագույն միավոր ստացած բանախոս(ներ)ին կշնորհվի «Արբիտրաժ խաղ-մրցույթի Լավագույն Բանախոս» կոչումն ու մրցանակը:

4. Արդյունքների հրապարակումը

- 4.1 Խաղի յուրաքանչյուր փուլի ավարտին մասնակիցներին կհաղորդվի իրենց թիմի վաստակած միավորները: Վերջնական արդյունքները հրապարակվելու են եզրափակիչ փուլի ավարտից հետո: Արբիտրաժ խաղ-մրցույթի ավարտին յուրաքանչյուր թիմ իրավունք կունենա ծանոթանալու իր գնահատման թերթիկին:

5. Արբիտրները

- 5.1 Մասնակիցները նախօրոք կծանուցվեն իրենց արբիտրաժային նիստի 3 (երեք) արբիտրների կազմի վերաբերյալ:
- 5.2 Արբիտրաժային նիստի 3 (երեք) արբիտրների կազմի արբիտրներին կընտրի Կազմակերպիչը:
- 5.3 Յուրաքանչյուր դեպքում Կազմակերպիչն իրավունք ունի փոփոխելու ընտրված արբիտրին՝ արբիտրի չներկայանալու, ուշանալու կամ այլ պատճառներով, որոնք խոչընդոտում են արբիտրի մասնակցությանը նիստին:

6. Երրորդ անձանց ներկայությունը.

Եզրափակիչ փուլը առցանց կարգով անցկացվելու դեպքում երրորդ անձանց (ընդ որում՝ մարզիչի) ներկայությունը մրցույթին չի թույլատրվում:
Եզրափակիչ փուլը առկա կարգով անցկացվելու դեպքում COVID 19-ի համաճարակով պայմանավորված Կազմակերպչի որոշումով երրորդ անձանց ներկայությունը կարող է թույլ չտրվել կամ սահմանափակվել:
Թույլ տրվելու դեպքում՝

- 6.1 Թիմի շահերը ներկայացնող կամ թիմի շահերով հետաքրքրված երրորդ անձինք (թիմի մարզիչը, թիմի անդամի ընկերներ/բարեկամներ) կարող են ներկա գտնվել միայն այն մրցափուլին, որին մասնակցում է տվյալ թիմը, պայմանով, որ կազմակերպչական թիմի անդամները տեղյակ են և թույլատրել են, որ տվյալ անձը (անձինք) ներկա լինի: Թիմը ներկայացնող երրորդ անձինք պարտավոր են պահպանել լռություն՝ չխոչընդոտելով նիստի բնականոն ընթացքին: Երրորդ անձանց ներկայության դեպքում՝ վեջիններիս և թիմի անդամների միջև շփումը, ինչպես նաև երրորդ անձանց կողմից մեկնաբանություններ և բացականչություններ անելը նիստի ընթացքում արգելվում է:
- 6.2 Դատախաղի կազմակերպչական թիմի անդամները իրավունք ունեն նիստի բնականոն ընթացքը խոչընդոտող անձին (անձանց) դուրս հրավիրել նիստի դահլիճից և չթույլատրել ներկա գտնվել հաջորդող նիստերին:
- 6.3 Ցանկացած այլ երրորդ անձանց մուտքը նիստին արգելվում է առանց արբիտրաժային դատարանի թույլտվության, բացառությամբ եզրափակիչ փուլի, որի մուտքն ազատ է:

7. Անանունություն

Թիմերը մրցելու են միմյանց հետ անանունության սկզբունքով. թիմերին տրվելու են հերթական համարներ, որոնք օգտագործվելու են ողջ մրցույթի ընթացքում (վիճակահանության փուլից սկսած մինչև արդյունքների հրապարակումը): Անանունության սկզբունքը ենթադրում է միայն մասնակցող թիմի համալսարանի եւ ոչ մասնակիցների անունների գաղտնիություն:

8. Էլեկտրոնային սարքավորումների առկայություն

Մրցույթի բանավոր փուլերի նիստերի ընթացքում մասնակիցների կողմից լուսանկարում, աուդիոձայնագրում կամ տեսաձայնագրում չի թույլատրվում: Բանավոր փուլի ընթացքում բջջային հեռախոսներից և այլ էլեկտրոնային սարքավորումներից օգտվելն արգելվում է, բացառությամբ համակարգիչներից: Մրցափուլի ընթացքում հեռախոսները և այլ սարքավորումները պետք լինեն անջատված կամ անձայն ռեժիմում:

9. Կարգապահություն

Ընդմիջումների ընթացքում (նիստերից դուրս) արբիտրաժային գործի քննարկումը արբիտրների հետ արգելվում է:

10. Մրցույթի անվանակարգեր և մրցանակներ**10.1** Մրցույթում նախատեսված են հետևյալ անվանակարգերը.

- Մրցույթի հաղթող թիմ /1-ին տեղ/
- Մրցույթի հաղթող թիմ /2-րդ տեղ/
- Լավագույն գրավոր աշխատանք
- Լավագույն բանախոս

11. Կանոնները, դրանց փոփոխությունները և լրացումները

Կազմակերպիչը կարող է փոփոխել մրցույթի կանոնները կամ սահմանել լրացուցիչ կանոններ՝ մրցույթի անխափան ընթացքն ապահովելու նկատառումով: Փոփոխությունների դեպքում մասնակիցները լրացուցիչ կտեղեկացվեն: Լրացուցիչ տեղեկություններ կարող եք գտնել Հայաստանի ամերիկյան համալսարանի (ՋԱՀ) իրավագիտության մագիստրոսական ծրագրի կայքի բաժնում հետևյալ հղումով՝ <http://law.aua.am/alternative-dispute-resolution-clinic/>, ինչպես նաև գրելով կամ զանգահարելով Կազմակերպիչին:

12. Մրցույթի փաստաթղթերի նկատմամբ իրավունքները

Կազմակերպիչին ներկայացված բոլոր գրավոր աշխատանքները կարող են առանց որևէ սահմանափակման օգտագործվել Կազմակերպիչի կողմից գիտական և կրթական նպատակներով մրցույթի վերջնական արդյունքները հրապարակումից հետո:

13. Մրցույթի կանոնների հետ համաձայնվելը

Մրցույթի յուրաքանչյուր մասնակից պարտավոր է (թիմի անդամ, թիմի ղեկավար և այլն) ծանոթանալ Մրցույթի բոլոր կանոններին, իսկ հարցերի դեպքում՝ դիմել մրցույթի Կազմակերպիչին: Յուրաքանչյուր մասնակից կրում է Մրցույթի Կանոններին լիարժեք չտիրապետելու հետ կապված բոլոր հետևանքները: Մրցույթի մասնակցության հայտ ներկայացնելը և Մրցույթին մասնակցելը համարվում է համաձայնություն Մրցույթի կանոնների հետ:

Հավելված

Բանավոր փուլի ընթացակարգի աղյուսակը.

